

Évaluation pratique

Bases de données

Sujet 1

13/10/2021

Note et remarques :

/ 10

Rendu : le rendu s'effectuera sous la forme d'un unique fichier SQL au format nom_prenom.sql (en minuscules). Les commandes données en réponses aux exercices seront toutes dans ce fichier et séparées d'un exercice au suivant par un commentaire indiquant le numéro de l'exercice (que l'on initie à l'aide d'un # ou d'un --). Tout manquement à ces instructions sera sanctionné par un retrait de points sur la note finale.

Les cadres en dessous des exercices sont réservés aux remarques du professeur. Vous ne devez pas les remplir.

Récupérer les tables de données sur les pokémons utilisées en TP disponibles dans ce dossier. Créer dans DB Browser une base de données **pokemon** puis y importer ces tables.

Exercice 1. (/1 POINT) Écrire une requête affichant le nom et les types du pokémon numéro 630.

Exercice 2. (/2 POINTS) Écrire une requête affichant le nom et les types des pokémons de types Sol dont le numéro est entre 300 et 400.

Exercice 3. (/2 POINTS) Écrire une requête affichant le palmarès des cinq pokémons les plus rapides parmi ceux ayant une défense supérieure à 100. On prendra soin d'afficher les valeurs de vitesse et de défense.

Exercice 4. (/2 POINTS)

Tous les pokémons feu de la première génération ont le statut légendaire depuis une erreur de mise à jour. Écrire une requête corrigeant cela : aucun pokémon feu de la première génération hormis le numéro 146 Moltres (Sulfura) n'est légendaire.

Exercice 5. (/1 POINT) Écrire une requête permettant d'ajouter l'attaque « bluff » avec le numéro 0 à la table des attaques.

Exercice 6. (/2 POINT) Écrire une requête permettant d'afficher le nom des attaques de cinquième génération et leur type.